

SALVATORE ALEXANDER DEL MORO

WEB DEVELOPER | APPLICAZIONI FULL-STACK E INFRASTRUTTURA

Mussomeli (CL), Sicilia, Italia | Disponibile da remoto | +39 327 669 8314 | salvoalexanderdelmoro@gmail.com
Portfolio: salvatoreldelmoro.it | **GitHub:** github.com/GodSpeed-dotcom | **LinkedIn:** linkedin.com/in/salvatore-alexander-del-moro-1a1611320

PROFILO PROFESSIONALE

Web developer con laurea in Informatica per le Aziende Digitali: porto un prodotto dall'interfaccia alle API, al database e alla messa in produzione. Sviluppo con Node.js, React, Python e SQL marketplace autenticati, strumenti per eventi in tempo reale, servizi di elaborazione media e automazioni. Gestisco in self-hosting oltre 20 hostname pubblici su Ubuntu con Docker, systemd, Caddy e Cloudflare Tunnel, tra cui un server Git privato e un cloud documentale Nextcloud. Sviluppo inoltre un gioco multiplayer in Unreal Engine 5 con C++.

COMPETENZE TECNICHE

Linguaggi: JavaScript, TypeScript, Python, SQL, C++, HTML5, CSS3

Backend: Node.js, Express, FastAPI, API REST, Socket.IO, WebRTC

Sicurezza: JWT, bcrypt, accesso con Google, ruoli e permessi, validazione, rate limiting

Strumenti: Git/Git LFS, PowerShell, Bash, Stripe, Playwright, Lighthouse

Frontend: React, Vite, TanStack Start, UI responsive, SVG, accessibilità, SEO tecnica

Dati: SQLite, PostgreSQL, MariaDB, Redis, Firebase/Firestore, archivi JSON

Infrastruttura: Ubuntu, Docker, systemd, Caddy, Cloudflare Tunnel, Nextcloud, Forgejo

Altro: Unreal Engine 5 (C++), OpenCV, PyTorch/Diffusers, Capacitor, Dear ImGui

ESPERIENZA

Infrastruttura & DevOps | Genesys Labs

Set 2026 - Presente | Mussomeli / Remoto

- Gestisco l'infrastruttura di uno studio software di tre ingegneri: domini, DNS/SSL, servizi Docker e il Cloudflare Tunnel davanti a ogni sito e prodotto dei clienti.
- Scrivo gli script di rilascio e automazione di L.O.O.T., IoTecnico e Officina 93014, lavorando con un ingegnere backend e un designer UI/Flutter.

Sviluppatore Full-Stack Freelance | Libero professionista

Ago 2021 - Presente | Mussomeli / Remoto

- Realizzo prodotti web completi: frontend responsive, servizi Express/FastAPI, persistenza, autenticazione e strumenti operativi.
- Implemento flussi per clienti, tecnici, staff e amministratori con SQLite, Firestore e aggiornamenti in tempo reale tramite Socket.IO.
- Gestisco servizi in self-hosting su Ubuntu: un server Git Forgejo con LFS, un cloud Nextcloud su MariaDB e Redis, controlli di salute, backup notturni e rilasci scriptati.
- Sviluppo automazioni e funzioni di IA applicata, tra cui un assistente per le risposte WhatsApp, la sincronizzazione Instagram due volte al giorno e l'inpainting/rimozione sfondo.

Specialista Frontend | Freelance / Libero professionista

Gen 2019 - Ago 2021 | Mussomeli / Remoto

- Ho creato interfacce responsive con HTML semantico, CSS, JavaScript, SVG e sistemi di animazione personalizzati per desktop e mobile.
- Ho trasformato requisiti di prodotto in flussi utente, interfacce single-page e dashboard, verificati con test responsive, movimento ridotto e audit Lighthouse.

Sviluppatore Web Junior | Giardina Moto

Mar 2017 - Mag 2017 | Mussomeli, Italia

- Ho realizzato il sito catalogo aziendale, giardinamoto.com, su WordPress/MySQL con HTML/CSS/JavaScript responsive e basi di SEO on-page.

PROGETTI SELEZIONATI

IoTeknico - assistenza informatica da remoto | Node.js, React, SQLite, Socket.IO, WebRTC, Capacitor

- Ho sviluppato un servizio che collega clienti e tecnici verificati: richieste, proposte, consensi revocabili e una chat privata in tempo reale per ogni richiesta.
- Ho aggiunto l'accesso con Google, la staffetta verso il tecnico successivo, notifiche email, condivisione schermo in sola visione e un'app Android che si aggiorna da remoto.

Void Breach - FPS horror co-op | Unreal Engine 5.8, C++, Behavior Tree, Lumen

- Sviluppo uno sparatutto a ondate per 6 giocatori: game mode autoritativo lato server, stato replicato, 28 armi, economia, catena di missioni e tre tipi di alieni con IA.
- Ho profilato e ridotto il costo di rendering: budget delle luci con ombre, LOD scheletrici generati e animazioni sospese per gli alieni che nessuno vede.

Officina 93014 - ecosistema digitale | Node.js, Express, Docker, Nextcloud, Canvas

- Ho realizzato il sito dell'associazione e i suoi satelliti: un puzzle da 70 tasselli su canvas in Docker, Q&A dal vivo per oltre 182 persone in piazza e un cloud Nextcloud privato.
- Ho automatizzato un crawler Instagram che ripubblica post e reel sul sito due volte al giorno, al posto di strumenti SaaS a pagamento.

L.O.O.T. - Live Online Offer Tracker | Python, FastAPI, Firestore, Flutter, Telegram, Stripe

- Ho co-sviluppato un monitor di offerte multiplatforma per Vinted, eBay e Subito.it con scraping in background, ricerche salvate e avvisi Telegram/push.
- Ho lavorato su backend Docker in VPS, sito Node.js, area pagamenti in sette lingue e rilascio dei client Windows, Android e macOS.

PSE Express - ritiro e spedizione pacchi | React, TanStack Start, TypeScript, Node.js

- Ho realizzato una piattaforma multilingue con prenotazione del ritiro, tracking, calcolo del prezzo in base alle misure e dashboard ordini.
- Ho migrato gli ordini da Firestore a un archivio in self-hosting con backup notturni, notifiche nell'app admin e un allarme sullo stato delle prenotazioni.

APERIFOOD Q&A - interazione per eventi live | React 19, Vite, Express, Socket.IO, QR

- Viste pubblico, moderatore e proiettore sincronizzate in tempo reale, con moderazione protetta da PIN, rate limiting e interfaccia in sette lingue; 282 risposte reali in un evento.

Remove-Marker - elaborazione immagini e video | Python, FastAPI, OpenCV, PyTorch, Stripe

- Job asincroni per rilevamento watermark, inpainting su più aree, taglio video e rimozione sfondo con IA, con pulizia dei media temporanei e Stripe Checkout.

Open PlayLink | Node.js, Socket.IO, QR • **COD Second Screen** | C++, Dear ImGui, Direct3D 11

- Un party game in tempo reale fino a 18 telefoni con codici stanza e sessioni ricollegabili; uno strumento Windows nativo che riporta i pannelli HUD di gioco su un secondo monitor.

FORMAZIONE

Laurea Triennale in Informatica per le Aziende Digitali (L-31)

Università Telematica Pegaso | 2022 - 2026
| Voto finale: 88/100

Focus: sviluppo software, database, sistemi distribuiti, cloud computing, cybersecurity e social web marketing.

Diploma - Costruzioni, Ambiente e Territorio

IIS Mussomeli e Campofranco | 2015 - 2020

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Lingue: italiano (madrelingua), inglese (B2 - uso professionale)

Certificazione: qualifica di volontario e formazione di primo soccorso presso Croce Rossa Italiana, ott 2023.

Disponibilità: opportunità da remoto nello sviluppo software e web.

WEB FULL-STACK

REAL-TIME

SELF-HOSTING

DEVOPS

UNREAL ENGINE